Electric Drumer 説明書

この度は“PSP”専用自作ソフト「Electric Drumer」を DL していただき、

誠にありがとうございます

ご使用になる前に、この「取扱説明書」を良くお読みいただき

正しい使用方法でご愛用ください。

本作では、次の作曲家の楽曲を使用しています。

- **煉獄庭園-Flash-Back**

バグ・不具合があった場合はこちらに連絡してください。

製作者 URL:　http://zocspsp.blog.shinobi.jp/

作成者メールアドレス：　zoczox@hotmail.co.jp

目次

・はじめに
・メニュー画面での操作方法
・曲選択画面での操作方法
・通常ゲームプレイ時、作譜時操作方法
・ゲームの始め方
・作譜モード始め方
　・新規作成(NEW)
　・楽譜編集(EDIT)
・曲を追加

・はじめに

【ソフト名】Electric Drumer

【バージョン】v03

【著作権者】Ztr 専属監督 ZOC

【制作日】

v0.1 2009/03/15～2009/05/14

V0.2 2009/00/00～2009/08/09

V0.3 2009/08/09～2009/08/24

V0.3 2009/08/25～2009/00/00 現在

【種　別】PSP 自作リズムゲーム

【連絡先】electricdrumer@gmail.com

【配布元】http://electricdrumer.o-oi.net/

【禁止事項】商業目的の使用

【登 録 名】Electric Drumer

【圧縮形式】ZIP

【動作環境】CFW の PSP1000,PSP2000(CFW4.01,5.00,5.50 は確認済み)

【その他】スタッフロール　http://electricdrumer.o-oi.net/Entry/3/

≪著作権および免責事項≫

著作権は作者である"ZOC"が保有しています。

このソフトウェアを使用したことによって生じたすべての障害・損害・不具合等に関しては、私と私の関係者および私の所属するいかなる団体・組織とも、一切の責任を負いません。各自の責任においてご使用ください。

なお、再配布などは自由に行ってください^^

別に許可を取らなくても製作者が「ZOC」だということを記していただければ再配布していただいて結構です

・**Electric Drumer** ファイル構成

フォルダ　：**Electric_Drumer/MUSIC**　　**(このなかに曲データの入ったフォルダを入れます)**

フォルダ　：**Electric_Drumer/sys**　　**（このなかには効果音などが入っています）**

ファイル　：**Electric_Drumer/EBOOT.PBP**　**（実行ファイルです）**

・インストール
DL した **zip** フォルダを解凍して **PSP** のゲームフォルダに保存してください。

・アンインストール
DL したファイルをすべて消去してください。

・使用方法
上記基本操作を見てください。

・ 更新履歴

2009/08/25　正式版 **V03** を公開

2009/08/22　β版　**v03** を一部関係者に公開

2009/08/09　正式版 **v02** を公開

2009/05/14　正式版 **v01** を公開

2009/04/22　**DEMO** 版 **v01** を公開

・ 既知の不具合
2009/08/25 現在では、

V03 の **MAKE MODE** の **EDIT** の下に透明な選択肢があり

そこで **X** ボタンを押すとセッティングの画面に移ってしまいます。

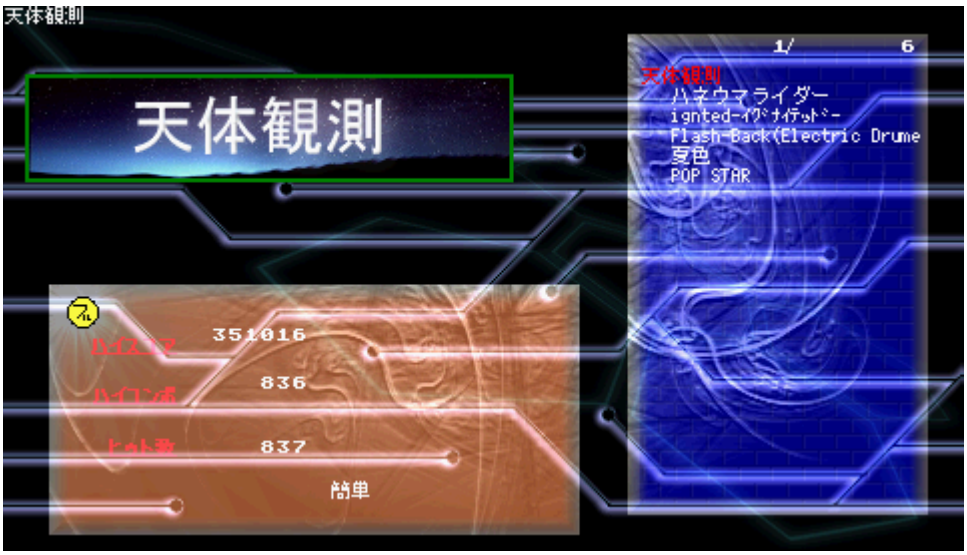
このバグは、ゲームに重大な被害は与えませんので

次回のバージョンで修正します。

・メニュー画面での操作方法

↑カーソルを上に移動
↓カーソルを下に移動
□決定ボタン
→決定ボタン

・曲選択画面での操作方法



↑カーソルを上に移動
↓カーソルを下に移動
L カーソルを上に 5 つ移動
R カーソルを下に 5 つ移動
〇難易度選択
←難易度選択
□決定ボタン
→決定ボタン
×キャンセルボタン

・通常ゲームプレイ時、作譜時操作方法

＃＃＃＃＃基本キー操作＃＃＃＃＃＃

- 左キーと○キーがハイハット
- 右キーと□キーがスネアドラム
- △キーはハイトム
- 上キーはロートム
- ×キーはフロアトム
- 下キーはバス
- R キーはライトシンバル

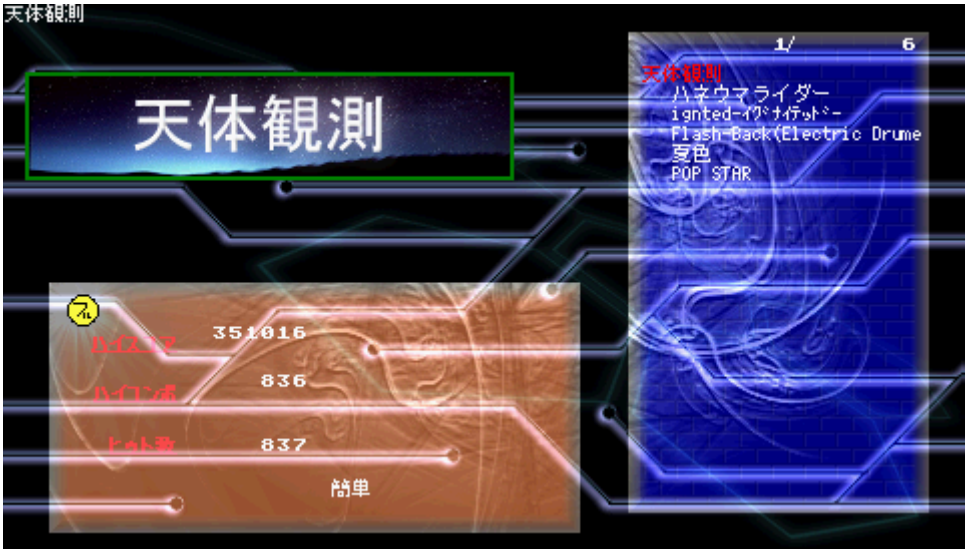
- L キーはレフトシンバル

通常ゲーム時
START 演奏中止

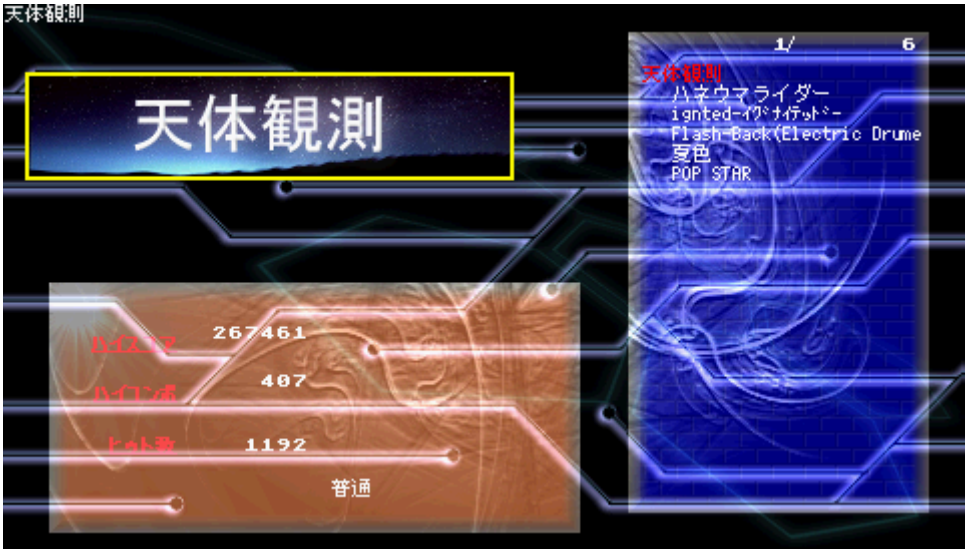
作譜時
START 楽譜を保存

・ゲームの始め方

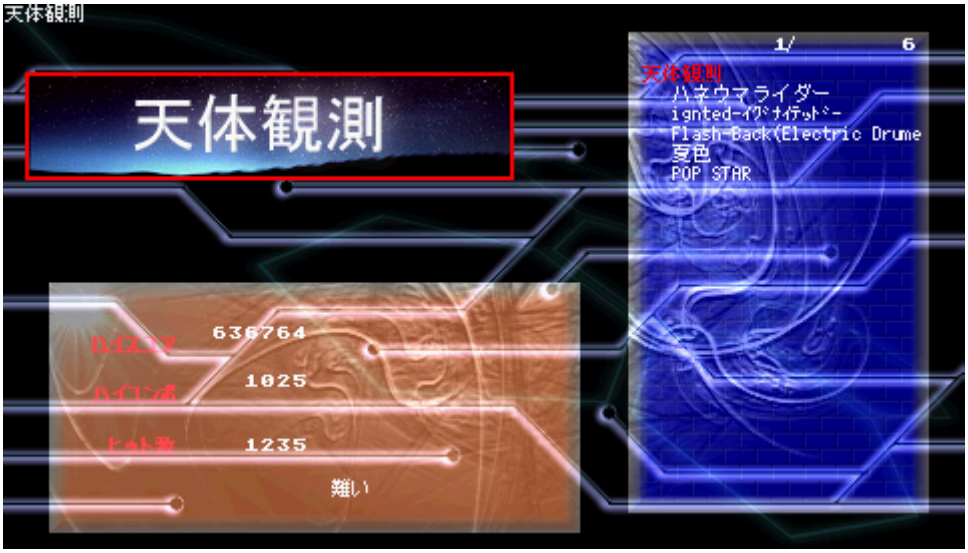
GAME START のところで決定ボタンを押します
すると下のように曲選択画面に移動します
○、←ボタンで難易度変更です
任意の難易度で決定ボタンを押すと曲が始まります(各難易度を始めるには難易度ごとに楽譜データを用意している必要があります)
EASY(簡単)



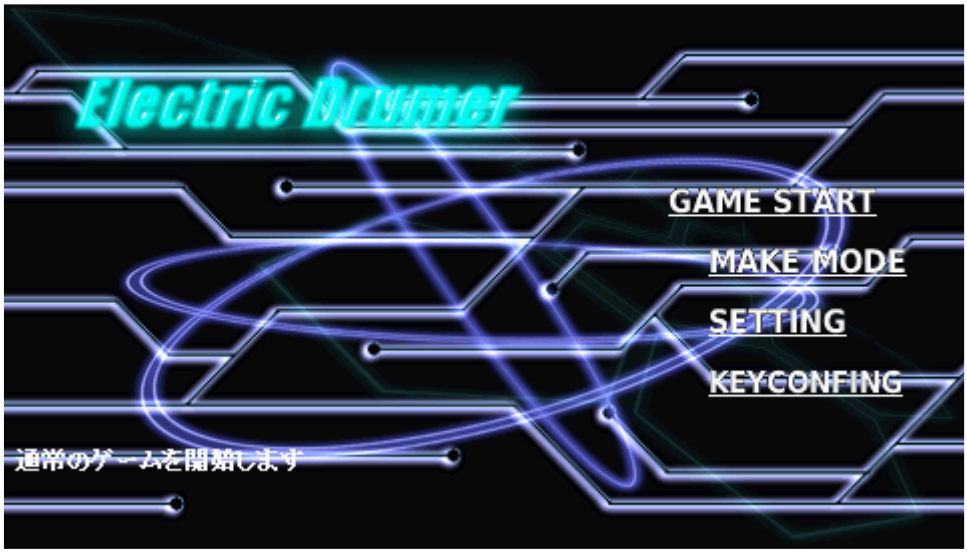
NORMAL(普通)



EXTRA(難い)



・作譜モード始め方

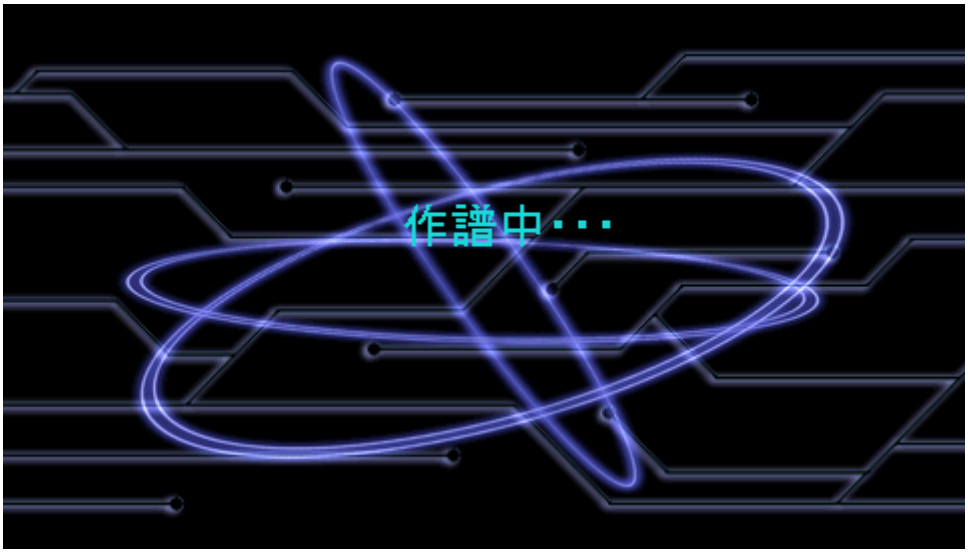


MAKE MODE のところで決定ボタンを押します
すると下のように曲選択画面に移動します
〇、←ボタンで難易度変更です
任意の難易度で決定ボタンを押すと新規作成(NEW)か楽譜編集(EDIT)か選択する画面が出てきます
NEW か EDIT のところで決定ボタンを押すと作譜モードが始まります

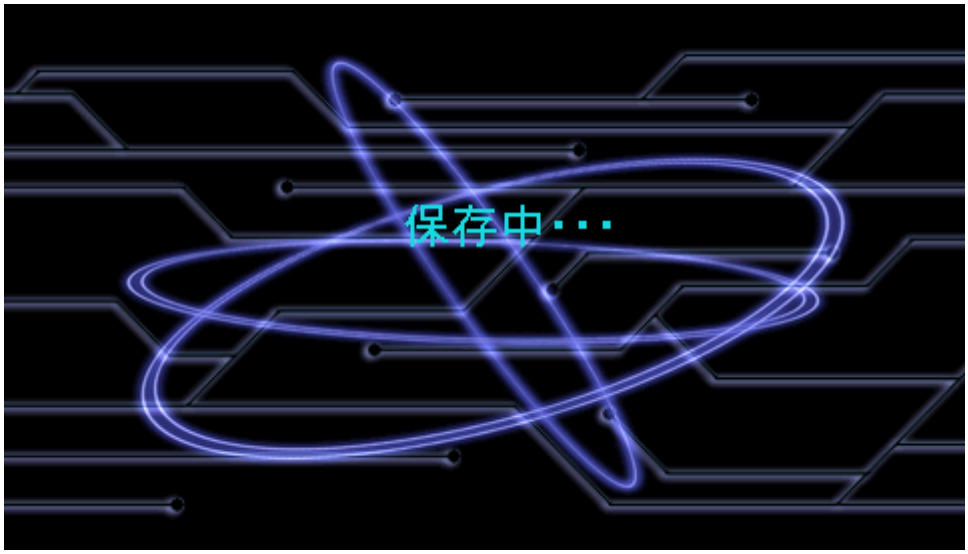
・新規作成(NEW)

NEW のところで決定ボタンを押した場合
次は楽譜の流れてくる速度を指定します

任意の速度の場所で決定ボタンを押すと作譜が始まります



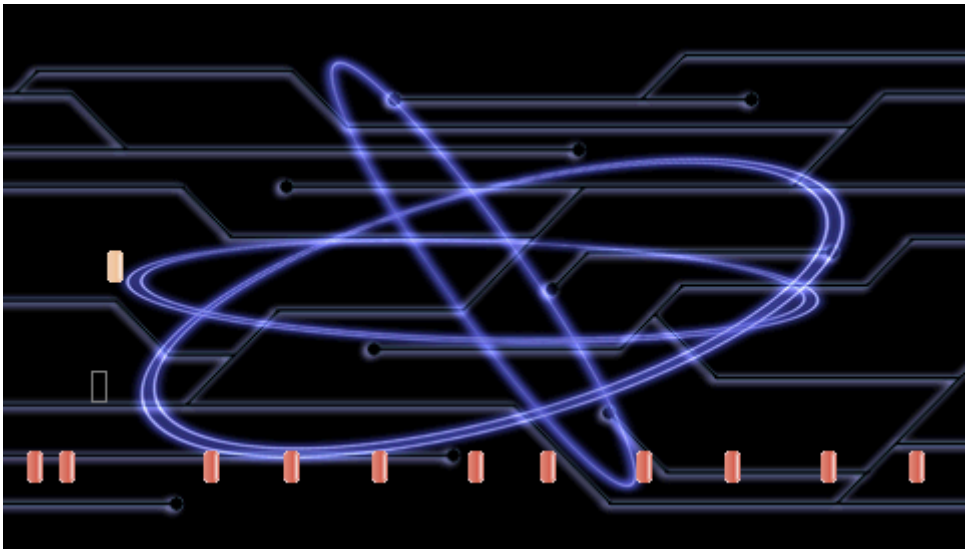
上の画面の間通常ゲームプレイ時と同じ操作で楽譜を作っていきます
BGM に選択した曲が流れているのでリズムよくボタンを入力していきましょう
曲が終わったり、ここまででいいと思ったら START ボタンを押して
作成した楽譜を保存してください



保存が終了したらメニュー画面に戻ります
作成した楽譜をプレイしたい場合は通常ゲーム開始で
作成した曲の難易度でゲームを開始してください(作成した場所に元から楽譜があった場合その楽譜は消えます)

なお、この段階では人の手でリアルタイムに楽譜を入力したので*同時に押したはずの場所がほんの少しずれていたりしている*ときがあります
そんなときは次の楽譜編集(EDIT)で修正してください

・楽譜編集(EDIT)



EDIT のところで決定ボタンを押した場合
即編集が始まります
編集したいところで SELECT を押すと
その場で一時停止して、左から一番近いバーのところの灰色の口が出てきます
その口は十字キーで上下左右移動できます

バーを消したい場合
消したいバーの上で SELECT ボタン

バーを追加したい場合
追加した居場所に口を持って行って START ボタン

なお楽譜が流れている状態で START ボタンを押すと楽譜を保存せずに中断します
保存したい場合は楽譜が終了するまで待っていてください

・曲を追加
曲は ZOC'PSP のアップローダー などからダウンロードして追加していかないとゲームになりません
曲をダウンロードしてきたら Electric Drumer の MUSIC フォルダに入れて追加しましょう

ファイル構成

```
Electric_Drumer
      |
      +--EBOOT.PBP
```

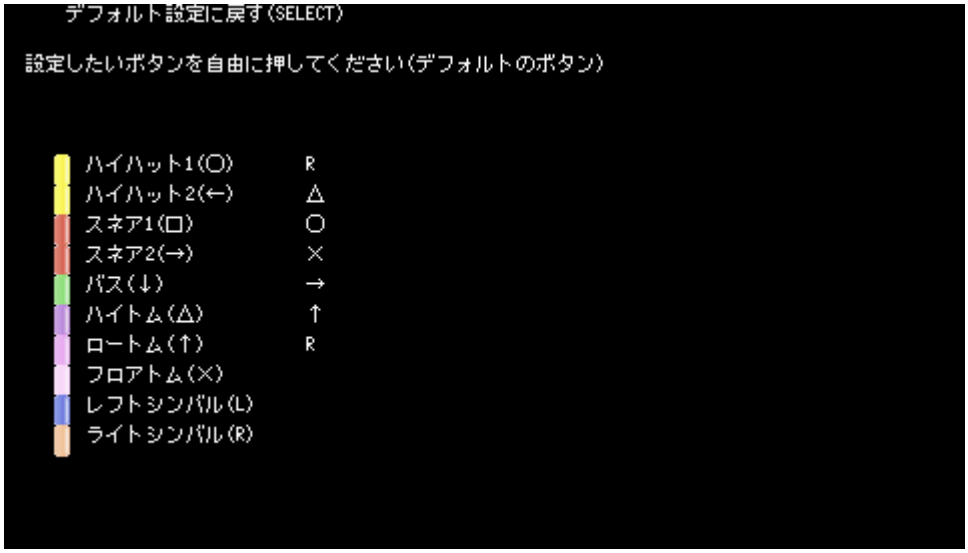
+--sys
+--MUSIC
|
+--ダウンロードした曲名(このフォルダ名が曲選択時のタイトルになります)
|
+--easy(ファイル名固定)
+--normal(ファイル名固定)
+--extra(ファイル名固定)
+--bg.wav(曲データです。ファイル名固定)
+--TITLE.BMP(曲のタイトル画像です。ファイル名固定)
+--WALL.BMP(プレイ時の壁紙です。ファイル名固定)

自分で楽譜を作成する場合は http://www.xilisoft.jp/downloads/x-mp3-wav-converter-jp.exe を使って MP3 などを WAV ファイル　　に変換して使ってください
上記のソフトで変換したものでないと不具合が出る可能性があります(上記のソフトはフリーソフトです)
ちなみにファイル制限は一曲 15MB までです(bg.wav のファイルサイズ)

・ キーコンフィング

メニューで KEYCONFING を選択し決定します。

すると下のような画面に移ります。



設定したいボタンを上から順に押していってください。

間違えた場合は SELECT ボタンを押して初期設定にもどし

もう一度最初からやり直してください。

ちなみに自分が設定したのがやりにくい場合はこの画面で SELECT ボタンを

押していただければ初期設定に戻ります。

これで V03 エレクトリックドラマーの解説書は終了です。

楽しいエレクトリックドラマーライフを・・・・・

裏解説書

よく見つけたね

貴方は選ばれしものだとおもう

だからこれを見るべき

V0.2 には正式実装されてない楽譜をなんちゃらする装備があるらしいよ

V0.3 にはキーを変更できる機能がつくらしいよ

V0.4 にはスタッフロールが付くらしいよ

v0.5 はすげえことになるらしいよ